**Datos personales**

Nombre y apellido: Gastón Nehuen Herrera

Ciudad/Provincia: Guaymallén, Mendoza

e-mail: gk\_lostordos@hotmail.com

Instagram: 3dcondor

WhatsApp: 2613024977

Sitio web (opcional):

**Ficha técnica**

La siguiente ficha será completada una por cada pieza del proyecto, siendo el total de fichas presentadas 5.

**Clasificación**: Diseño universal.

Diseño Universal o Adaptación (especificar orientación)

**¿Qué aportes didácticos brinda esta pieza a la temática?**

Enumerar y fundamentar

1. Fomenta y facilita el aprendizaje del lenguaje braille.
2. Ayuda a relacionar letras con un objeto u animal usando el tacto para conocer representaciones tangibles de dichos modelos.
3. Ejemplifica el uso de braille con el nombre del objeto u animal representado.

**Nombre: Tablas para el aprendizaje de Braille.**

**Tamaño: alto (Z):** de 20mm a 40mm (dependiendo del archivo)  
 **ancho (X):** 90 mm  
 **grosor(Y):** 100mm

**Encastrable:** **NO**

Si es encastrable cuantas piezas incluye:

**Parámetros:**

**Altura de capa: 0.28**

**Relleno: 8%**

**Material: PLA**

**Soportes:** **NO**

**ORIENTACIÓN DE IMPRESIÓN:** Se recomienda imprimir en la posición que se cargan los archivos, si el espacio de impresión lo permite: se puede cargar más de un archivo a la mesa de trabajo.

**Impresora utilizada:** CR 10 SMART

**Tiempo aproximado:** por tabla ronda entre 2 horas y 3 horas de impresión.

**Palabras Clave:** Braille – Abecedario- lectura- aprendizaje- Aprender- facilitador de aprendizaje- tablas de abecedario – no videntes- tacto- reconocer.



**NOTAS:** esta es una colección de 27 tablas para facilitar el aprendizaje del Braille. Dicha tabla viene con una impresión de la letra para que el familiar o profesor pueda orientarse y con una representación de la letra en braille (donde se suma una guía con huecos donde no hay puntos). Arriba de las mismas: la forma de un objeto o animal que su nombre empiece con dicha letra y escrito debajo el nombre del objeto o animal en braille.