MAKERTON

FINAL

Clasifican a esta instancia

5 participantes

Se le asignará mediante un sorteo, una **asignatura escolar a cada uno**

MAKERTON

EL GANADOR

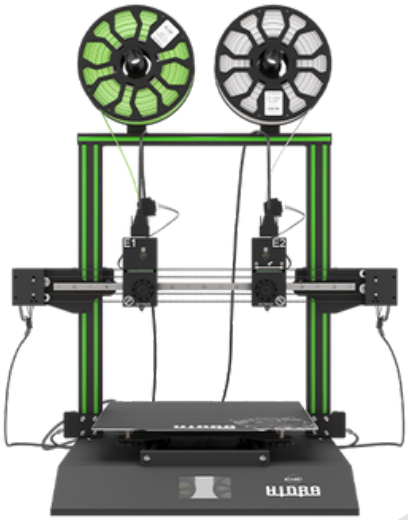
OBTENDRÁ....

IMPRESORA 3D

HELLBOT HIDRA 220

15 KILOS

DE FILAMENTOS



LOS 4 FINALISTAS RESTANTES

GANARÁN POR PARTICIPAR DE LA FINAL

10 KILOS

DE FILAMENTOS CADA UNO

MAKERTON

FINAL

Cada participante deberá:

1 Seleccionar y fundamentar a qué edades estará dirigido el proyecto, siempre teniendo como referencia el ciclo escolar.

2 Buscar 10 archivos stl basados en la asignatura escolar adjudicada. Dicha selección deberá estar fundamentada y ejemplificado su uso y aportes a la asignatura.

3 **Imprimir con calidad las 10 piezas.**

MAKERTON

FINAL

4 Documentar el proceso mediante:

- **Fotos de diferentes ángulos de las 10 piezas**
- **Videos si las piezas son encastrables y requieren un proceso de armado.**
- **Ficha técnica**

*1 Ver modelo de ficha técnica.

Subir 3 días antes de la presentación online, el documento a la carpeta de drive asignada.

MAKERTON

FINAL

5 EXPOSICIÓN FINAL

Presentación de 10 minutos máximo, donde se expondrá el proyecto, con las piezas acompañado de un ppt o material audiovisual.

La presentación online será transmitida en vivo por Instagram.

Muy importante!

En esta instancia también el material audiovisual deberá ir acompañado del medallón para constatar el tamaño de las impresiones

MAKERTON

FINAL

El jurado

- Accederá al material 3 **días antes de la exposición** para estudiar con anticipación los proyectos.
- Seleccionará el ganador final teniendo en cuenta la integridad del proyecto, el criterio del participante en la **selección** de piezas, la **calidad** de impresión y **completitud** de la ficha técnica.
- Dará una breve devolución de los 5 proyectos en un **Vivo posterior** a la presentación de los mismos.

MAKERTON

FINAL

AGENDA!

- **17/08 17hs- Zoom**
  Reunión con participantes
- **18/08 17hs Vivo Instagram**
  Sorteo de Asignaturas
- **25/08 y 30/08 17hs- Zoom**
  Reunión de seguimiento
- **01/09**
  Entrega de proyectos en formato PDF hasta las 23:59hs
- **03/09 17hs Vivo Instagram**
  Exposición de los participantes
- **10/09 17hs Vivo Instagram**
  Devolución de jurados y anuncio del ganador.

Cada proyecto será publicado en la web de Makerton **con la información y contacto del participante.**

MAKERTON

FINAL

ASIGNATURAS

CIENCIA

Palabras clave: Biología, cuerpo humano, animales, ecosistemas, astronomía, embriología, nutrición, química, experimentación.

ARTE

Palabras clave: Esculturas, cuadros, artistas, personajes y entornos literarios, teatrales y del cine. Arquitectura- Herramientas como modelines, reglas, moldes, etc.

MATEMÁTICAS

Palabras clave: Geometría, números, aritmética, álgebra, lógica, herramientas, cálculos, operaciones.

TECNOLOGÍA

Palabras clave: Piezas mecánicas, legos, experimentación, robótica, computación, gaming, internet, redes sociales.

GEOGRAFÍA/HISTORIA

Palabras clave: Mapas, globos terráqueos, personajes y objetos históricos, acontecimientos, relieves, ciudades, lugares.